



QBITSOFT
srl

Pr Fesr 2021-2027 - azione 1.1.4

**«Ricerca e sviluppo per le imprese anche in
raggruppamento con organismi di ricerca –
progetti di Ricerca e sviluppo delle mPMI e delle MIDCAP»**

Bando 2 - Progetti di ricerca e sviluppo delle Mpmi e Midcap

PROGETTO **“VELATHRI: Volterra Augmented Reality”**

CUP: 27717.29122023.043000867_1319

CIPE: D57H24003730009

VELATHRI mira a valorizzare l'acropoli etrusca di Volterra attraverso un percorso di visita immersivo basato su realtà aumentata (AR) e realtà virtuale (VR), rendendo accessibile e coinvolgente un sito oggi poco visitato perché difficilmente interpretabile.

Il progetto prevede il rilievo digitale dell'area tramite laser scanner, la ricostruzione 3D degli edifici antichi, lo sviluppo di ambienti AR/VR fruibili in loco e la realizzazione di una piattaforma web a supporto della narrazione storica. L'esperienza guiderà il visitatore “a ritroso nel tempo”, mostrando le trasformazioni del sito dal VII sec. a.C. all'età romana.

Obiettivi: creare un modello digitale scientificamente accurato dell'acropoli; progettare un percorso di visita multimediale accessibile a diversi target; implementare un sistema AR/VR installato direttamente sul sito; integrare tutti gli output in un sito pilota operativo; e definire una mappa strategica di sviluppo e un piano di business per la futura valorizzazione.

Risultati attesi: un percorso immersivo AR/VR pronto all'uso (TRL8), modelli 3D completi dell'acropoli, una piattaforma web informativa, statistiche di fruizione tramite QR code e strumenti per futuri ampliamenti su altri siti archeologici.

Durata 06/12/2024 – 05/03/2026

Investimento 184,855,50 €

Contributo 87,057,50 €